Level 1

Q1. Хорошая верстка отличается от плохой с точки зрения

Пользователя:

1. Быстрая загрузка страницы, что означает максимальную оптимизацию изображений, решение проблемы скриптов, мешающих потоку и т.д. Если страница будет грузится более 3-4 секунд, то можно забыть о половине клиентов.
2. Качественный адаптив под мобильные экраны. Никаких сдвигов верстки, огромных окошек с принятием кукисов, уезжающих за границы экрана модальных окон и т.д.
3. Работа всех кнопок, ссылок и якорей.
4. Нет проблем с доступностью для людей с ограниченными возможностями.

Менеджера проекта:

Стоит заметить, что мои компетенции в этом вопросе крайне скромны, так как у меня нет опыта работы под руководством менеджера проекта.

Могу предположить, что PM’у нужно, чтобы проект был сделан качественно и в срок, поэтому для него будут важны все точки зрения начиная с пользователя и заканчивая серверным программистом.

Дизайнера:

Верстальщика:

Здесь я буду описывать собственный опыт.

1. Верстка должна быть семантической и кроссбраузерной (кроме IE).
2. В верстке не должно быть большой вложенности блоков.
3. Должны быть понятные названия классов и использоваться, хотя бы, БЭМ.
4. Не должно быть инлайн-стилей (исключение стили заданные через JS).
5. Не должно быть float и table-верстки, когда есть flexbox/grid.
6. Верстка должна быть изначально заточена под мобильные устройства, чтобы не городить огромное количество изменений в медиа-запросах.
7. Мой пунктик – не должно быть переменных в препроцессорах. Все переменные должны быть заданы через :root.

Клиентского программиста:

Для меня все те же пункты, что и у верстальщика.

Серверного программиста:

Q2.